

Operating Systems Principles

Lab 2 – Command Shell

- **2 Wochen** Zeit zum Lösen der Aufgaben
 - Aufgabenstellung auf der SAR Website
 - Abgabe über GOYA
- In dieser Woche
 - Fragen zur aktuellen Aufgabe
 - Erläutern neuen Aufgabenstellung
 - System Architecture & Privilege Levels
 - (Kernel debugging)
- Nächsten 2 Wochen
 - Zeit zur Bearbeitung
 - Konsultation
- Nächstes Treffen: **18.05.2012**

Lab 2 explained



Gesucht: eine einfache Shell

Lab 2 explained

Gesucht: eine einfache Shell

1. Bereitstellen einer **Kommandozeile** und **Ausführen eines Programms** mit Kommandozeilenparametern
 1. Aktuelles Verzeichnis relativ zum Einstiegspunkt als Prompt



```
bash
prompt> prog args
```

Lab 2 explained



Gesucht: eine einfache Shell

1. Bereitstellen einer **Kommandozeile** und **Ausführen eines Programms** mit Kommandozeilenparametern
 1. Aktuelles Verzeichnis relativ zum Einstiegspunkt als Prompt
2. Ausführen eines Programms im **Hintergrund** mit **Rückgabe der PID**

A terminal window titled 'bash' with a dark title bar. The prompt is 'prompt>'. The command 'prog args &' has been entered and executed. The output is '[1263]' followed by a cursor. The terminal window has standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

```
prompt> prog args &
[1263]
```

Lab 2 explained

Gesucht: eine einfache Shell

1. Bereitstellen einer **Kommandozeile** und **Ausführen eines Programms** mit Kommandozeilenparametern
 1. Aktuelles Verzeichnis relativ zum Einstiegspunkt als Prompt
2. Ausführen eines Programms im **Hintergrund** mit **Rückgabe der PID**
3. Wechseln des **Arbeitsverzeichnisses**



```
bash
┌> cd ./tmp
└./tmp> █
```

Lab 2 explained

A terminal window titled 'bash' with a dark blue header bar. The main area is white and contains the text 'prompt> wait pid1 pid2 ... pidN' followed by a black cursor. The window has standard window control buttons (minimize, maximize, close) in the top right corner.

```
prompt> wait pid1 pid2 ... pidN
```

Gesucht: eine einfache

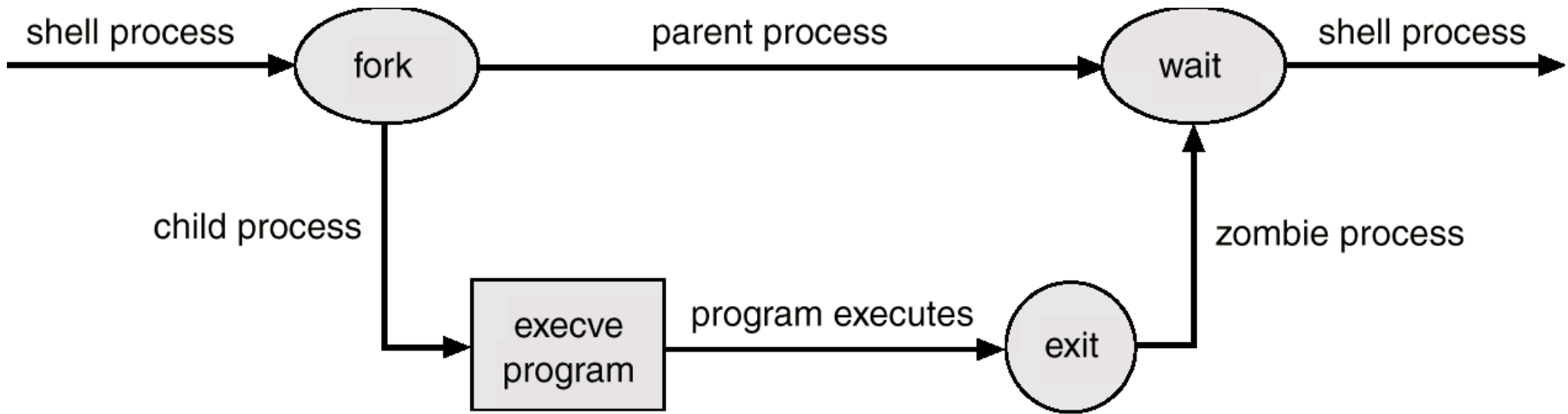
1. Bereitstellen einer **Konfiguration** mit Komm
 1. Aktuelles Verzeichnis
2. Ausführen eines Progr
3. Wechseln des **Arbeitsverzeichnisses**
4. **Warten** auf Prozesse.
 - a) Warten auf eine **Teilmenge** der aktuell ausgeführten Hintergrundprozesse pid1 ... pidN
 - b) Das "wait" soll mit Ctrl+C **unterbrechbar** sein
 - c) Bei Terminierung: möglichst viel Informationen über den **Endzustand** des Prozesses ausgeben
 - Grund des Terminierens, Rückgabewert, ...

Lab 2 explained

Gesucht: eine einfache Shell

1. Bereitstellen einer **Kommandozeile** und **Ausführen eines Programms** mit Kommandozeilenparametern
 1. Aktuelles Verzeichnis relativ zum Einstiegspunkt als Prompt
2. Ausführen eines Programms im **Hintergrund** mit **Rückgabe der PID**
3. Wechseln des **Arbeitsverzeichnisses** („cd dir“)
4. **Warten** auf Prozesse.
 - a) Warten auf eine **Teilmenge** der aktuell ausgeführten Hintergrundprozesse pid1 ... pidN
 - b) Das "wait" soll mit Ctrl+C **unterbrechbar** sein
 - c) Bei Terminierung: möglichst viel Informationen über den **Endzustand** des Prozesses ausgeben
 - Grund des Terminierens, Rückgabewert, ...
5. **Beenden der Shell** mit „exit“

Command Line Shell



- **NAME**

- fork

- **SYNOPSIS**

- #include <[unistd.h](#)>
pid_t fork(void);

- **DESCRIPTION**

- Creates a new process
- The child process is an exact copy of the parent process except ...

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/fork.html>

- **NAME**

- exec* - execl, execv, execl, execve, execlp, execvp

- **SYNOPSIS**

- #include <[unistd.h](#)>

```
int execl(const char *path, const char *arg0, ... /*, (char *)0 */);
int execv(const char *path, char *const argv[]);
int execl(const char *path, const char *arg0, ... /*,
          (char *)0, char *const envp[] */);
int execve(const char *path, char *const argv[], char *const envp[]);
int execlp(const char *file, const char *arg0, ... /*, (char *)0 */);
int execvp(const char *file, char *const argv[]);
```

- **DESCRIPTION**

- The exec family of functions shall replace the current process image with a new process image

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/exec.html>

- **NAME**

- exit

- **SYNOPSIS**

- #include <[stdlib.h](#)>

void exit(int *status*);

- **DESCRIPTION**

- Terminate a process

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/exit.html>

- **NAME**

- wait, waitpid

- **SYNOPSIS**

- #include <[sys/wait.h](#)>

```
pid_t wait(int *stat_loc);  
pid_t waitpid(pid_t pid, int *stat_loc, int options);
```

- **DESCRIPTION**

- Wait for a child process to stop or terminate
- Obtain status information pertaining to one of the caller's child processes
- If status information is available for two or more child processes, the order in which their status is reported is unspecified.

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/wait.html>

- **NAME**

- signal

- **SYNOPSIS**

- #include <[signal.h](#)>

```
void (*signal(int sig, void (*func)(int)))(int);
```

- **DESCRIPTION**

- signal management
- Determines how to handle the reception of the signal number *sig* is to be subsequently handled
 - SIG_DFL - default handling for that signal
 - SIG_IGN - the signal shall be ignored
 - Otherwise, *func* points to a function ("signal handler") to be called when that signal occurs

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/signal.html>

- **NAME**

- kill

- **SYNOPSIS**

- #include <[signal.h](#)>

```
int kill(pid_t pid, int sig);
```

- **DESCRIPTION**

- Sends signal to a process or a group of processes specified by *pid*
 - Pids ≤ 0 used to send a signal to more than one process
- Return value: 0 if successful ; -1 otherwise
- Signals (examples):
 - SIGSTOP, SIGCONT
 - SIGTERM, SIGKILL

<http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/7908799/xsh/kill.html>

- **NAME**

- chdir

- **SYNOPSIS**

- #include <[unistd.h](#)>

```
int chdir(const char *path);
```

- **DESCRIPTION**

- Changes working directory

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/chdir.html>

getcwd



- **NAME**

- getcwd

- **SYNOPSIS**

- #include <[unistd.h](#)>

```
char *getcwd(char *buf, size_t size);
```

- **DESCRIPTION**

- Get the pathname of the current working directory

<http://www.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/getcwd.html>